

| |
|---|
| <p style="text-align: center;">Règlement du jeu-concours gratuit sans obligation d'achat « ASPHALT ORANGE CUP – TIME LIMITED EVENTS QUALIFICATION »</p> |
|---|

Article 1 : Objet

La société GAMELOFT S.E., ayant son siège social au 14 rue Auber, 75 009 Paris, immatriculée au RCS de Paris sous le numéro 429 338 130 (ci-après dénommée GAMELOFT), organise un jeu-concours gratuit sans obligation d'achat intitulé « **ASPHALT ORANGE CUP – TIME LIMITED EVENTS QUALIFICATION** » (le « Jeu »), accessible à tous les détenteurs du jeu mobile « Asphalt 8 : Airborne » (version iOS et Android sous réserve de compatibilité) (l' « Application »).

La participation à ce Jeu implique l'acceptation irrévocable et sans réserve du présent règlement (le « Règlement »), des règles de déontologie en vigueur sur l'Internet, ainsi que des lois, règlements (notamment fiscaux) et autres textes applicables aux jeux en France. Le non-respect des conditions de participation énoncées dans le présent Règlement entraînera la nullité de la participation. GAMELOFT ne saurait en aucun cas être tenue pour responsable de la participation d'une personne domiciliée dans un autre pays que la France.

Article 2 : Conditions de participation

Le jeu-concours gratuit sans obligation d'achat «**ASPHALT ORANGE CUP – TIME LIMITED EVENTS QUALIFICATION**» est ouvert à toute personne d'au moins Seize (16) ans résidant en France métropolitaine quelle que soit sa nationalité, détenteur de l'Application (ci-après le « Participant »). Sont exclues les personnes ayant un lien juridique direct avec GAMELOFT ou ayant participé à l'élaboration du Jeu ainsi que les membres de leur famille, qui ne peuvent de ce fait ni jouer, ni bénéficier, à quelque titre ou sous quelque forme que ce soit, des lots à gagner.

Article 3 : Durée et accès

Le Jeu se divisera en quatre Time Limited Events (les « TLE ») qui auront lieu:

- 1/ Du 17 août 2017 08:00:00 GMT au 21 août 2017 08 :00 :00 GMT inclus ;
- 2/ Du 24 août 2017 08 :00 :00 GMT au 28 août 2017 08 :00 :00 GMT inclus ;
- 3/ Du 7 septembre 2017 08 :00 :00 GMT au 11 septembre 2017 08 :00 :00 GMT inclus ;
- 4/ Du 14 septembre 2017 08 :00 :00 GMT au 18 septembre 2017 08 :00 :00 GMT inclus ;

GAMELOFT se réserve cependant la possibilité à tout moment et sans préavis, de prolonger, de suspendre ou d'interrompre le Jeu si les circonstances l'exigent. La responsabilité de GAMELOFT ne saurait être engagée de ce fait.

Article 4 : Modalités d'inscription et de participation

La participation à ce Jeu est gratuite et sans obligation d'achat dans les conditions définies aux présentes. Tout Participant pourra demander le remboursement du coût de sa participation au Jeu dans les conditions décrites à l'article 10 ci-après.

Pour participer, le Participant doit télécharger l'Application gratuite à partir de GooglePlay, de l'Appstore ou de l'Orange Platform. Le Participant doit ensuite concourir dans la course « ASPHALT ORANGE CUP » et atteindre l'arrivée le plus rapidement possible afin d'effectuer le meilleur temps avec la voiture « KOENIGSEGG AGERA R ».

Le Participant doit enfin remplir le formulaire présenté à la fin de la course, y compris son adresse email tel qu'indiqué sur l'écran d'accueil de l'Application et accepter ce Règlement. Le Participant doit avoir rempli toutes les informations indiquées sur le formulaire et cliquer sur le bouton 'VALIDEZ ET OBTENEZ 5 (crédits Asphalt)' tel que présenté sur l'écran d'accueil dédié au Jeu afin de pouvoir participer.

Article 5 : Désignation des gagnants au Jeu / Tirage au sort

1/ Lors de chacun des quatre (4) TLE du jeu-concours, les participants gagnent en fonction de leur classement des points répartis comme tel :

- 1^{er} Place : Cent (100) points ;
- 2^{ème} Place : Soixante-quinze (75) points ;
- 3^{ème} Place : Cinquante (50) points ;
- 4^{ème} Place : Quarante (40) points ;
- 5^{ème} Place : Trente (30) points ;
- 6^{ème} Place : Vingt (20) points ;
- 7^{ème} Place : Quinze (15) points ;
- De la 8^{ème} à la 10^{ème} Place : Dix (10) points ;
- De la 11^{ème} à la 20^{ème} Place : Sept (7) points ;
- De la 21^{ème} à la 30^{ème} Place: Cinq (5) points.

2/ A la fin de chacun des quatre (4) TLE du jeu-concours, un (1) participant par TLE, toutes plateformes confondues, parmi tous les participants ayant atteint au moins la trentième (30^{ème}) place du TLE en question, sera désigné par tirage au sort comme gagnant (ci-après « Gagnants ») du lot mis en jeu.

Un Gagnant ne peut recevoir qu'un (1) lot maximum. Un Gagnant tiré au sort lors d'un des quatre TLE ne sera pas considéré comme à nouveau Gagnant du lot mis en jeu dans l'hypothèse où il serait à nouveau tiré au sort parmi les participants ayant atteint au moins la trentième (30^{ème}) place lors de l'un des trois autres TLE restant.

3/ A la fin des quatre (4) TLE, les trois (3) participants ayants cumulés le plus de points sur la plateforme Android, seront désignés comme gagnant d'une place qualificative pour la « PHASE FINALE ASPHALT ORANGE CUP » (ci-après « Qualifiés ») mise en jeu.

A la fin des quatre (4) TLE, les trois (3) participants ayants cumulés le plus de points sur la plateforme iOS, seront désignés comme gagnant d'une place qualificative pour la « PHASE FINALE ASPHALT ORANGE CUP » (ci-après « Qualifiés ») mise en jeu.

En cas d'égalité des scores entre plusieurs Participants, les Qualifiés seront désignés par tirage au sort.

Dans l'hypothèse où un Participant serait désigné comme gagnant d'un lot ou d'une place qualificative, celui-ci sera contacté par GAMELOFT dans les conditions décrites ci-après.

Les lots devraient être expédiés aux Gagnants dans un délai de deux (2) mois à compter de la date de fin du Jeu. Cependant, ce délai est donné à titre purement indicatif, et sans que cela puisse engager en quoi que ce soit la responsabilité de GAMELOFT en cas de dépassement dudit délai. Il ne sera attribué qu'un seul lot par Foyer pour toute la durée du Jeu. Les Gagnants et Qualifiés seront contactés par email à l'adresse indiquée dans le formulaire de l'Application au moment de la soumission de sa participation au Jeu.

Sans réponse de la part du gagnant ou du qualifié 15 jours après la prise de contact, son gain sera annulé et un gagnant ou qualifié de substitution sera contacté. Sans réponse de la part du gagnant ou du qualifié de substitution 15 jours après la prise de contact, le gain sera définitivement annulé.

Les gains seront envoyés à l'adresse postale qui sera fournie par le Gagnant lors de la prise de contact par e-mail avec le Participant. Les lots attribués aux Gagnants ne pourront donner lieu à aucune contestation, ni à la remise d'une contre-valeur en argent, totale ou partielle, ni à leur échange ou remplacement, pour quelque cause que ce soit. Les lots ne sont pas cessibles. En conséquence, il ne sera répondu à aucune réclamation d'aucune sorte. GAMELOFT décline toute responsabilité en cas d'incident qui pourrait survenir au Gagnant à l'occasion de l'utilisation ou de la jouissance du lot gagné. En cas de renonciation expresse d'un Gagnant à bénéficier de son lot, celui-ci sera conservé par GAMELOFT et pourra être utilisé dans le cadre d'une opération ultérieure, si la nature du lot le permet. Les prix offerts aux Gagnants sont nominatifs et ne peuvent être attribués à une autre personne. Avant la remise de son lot, chaque gagnant devra remplir les conditions définies dans le Règlement et justifier de son identité et de son âge. Il est précisé que si un mineur gagne l'une des dotations mises en jeu, le gain ne lui sera acquis que sous réserve de l'accord écrit d'une personne exerçant l'autorité parentale. L'absence d'autorisation entraînerait la perte du gain qui ne sera pas remis en jeu. En cas de retour du lot à GAMELOFT, ou de non distribution de celui-ci, le Gagnant perd le bénéfice de son lot, sans que la responsabilité de GAMELOFT ne puisse être engagée. GAMELOFT ne saurait être tenue pour responsable de toute détérioration pendant le transport, vol ou perte intervenue lors de la livraison. GAMELOFT ne saurait être tenue pour responsable pour tous les incidents/accidents pouvant survenir à l'occasion de l'utilisation des lots. Du seul fait de la participation au Jeu, les Gagnants autorisent GAMELOFT à reproduire et à utiliser leurs nom, prénom, adresse dans toute opération promotionnelle et manifestation publi-promotionnelle liée au présent Jeu, sans que cette utilisation puisse conférer aux Gagnants un droit à rémunération ou un avantage quelconque autre que la remise du prix gagné.

Article 6 : Description des lots et des places qualificatives.

Les lots attribués à l'issue du Jeu sont :

- Un (1) Téléphone Alcatel A5 LED d'une valeur marchande de Cent Quatre-Vingt-Dix Neuf Euros Quatre-Vingt-Dix Neuf (199.99€)

Les places qualificatives attribuées à l'issue du Jeu sont :

- Une (1) Place qualificative pour la « **PHASE FINALE ASPHALT ORANGE CUP** » qui aura lieu le 1er Novembre 2017 lors de la Paris Games Week situé au 1 Place de la Porte de Versailles, 75015 (les éventuels frais de déplacement et d'hébergement pour se rendre à l'évènement seront couverts par Gameloft).

Article 7 : Exclusions et poursuites

GAMELOFT pourra suspendre et annuler la participation d'un ou plusieurs joueur(s), en cas de constatation d'un comportement suspect de fraude.

GAMELOFT est seul décisionnaire de l'exclusion ou de la réintégration des joueurs concernés au regard des informations en sa possession.

GAMELOFT se réserve le droit de ne pas attribuer les dotations aux fraudeurs et/ou de poursuivre devant les juridictions compétentes les auteurs de ces fraudes.

GAMELOFT pourra annuler tout ou partie du Jeu, s'il apparaît que des fraudes sont intervenues sous quelque forme que ce soit, notamment de manière informatique.

Article 8 : Informations nominatives concernant les Participants

Les informations nominatives recueillies dans le cadre du Jeu sont traitées conformément à la loi du 6 janvier 1978, dite " Loi Informatique et Liberté ". Tous les Participants au Jeu disposent en application de l'article 27 de cette loi, d'un droit d'accès et de rectification aux données les concernant. Par les présentes, les Participants sont informés que les données nominatives les concernant pourront faire l'objet d'une transmission éventuelle aux partenaires commerciaux de GAMELOFT et qu'ils peuvent s'opposer à cette transmission. Toute demande d'accès, de rectification ou d'opposition doit être adressée à l'adresse suivante : GAMELOFT S.E., 14 rue Auber, 75009 Paris, France.

Article 9 : Exclusion de responsabilité

La responsabilité de GAMELOFT ne pourra être engagée en cas d'éventuel dysfonctionnement des modes de participation au Jeu.

GAMELOFT décline toute responsabilité en cas de panne ou d'incident technique empêchant le déroulement du Jeu et pouvant provoquer d'éventuelles pertes de points.

GAMELOFT ne peut être tenue pour responsable si, pour des raisons indépendantes de sa volonté, le Jeu était partiellement ou totalement modifié, reporté ou annulé. Aucune contre-valeur de la dotation gagnée ne sera offerte en compensation.

Article 10 : Remboursement des frais de participation

Le remboursement des frais de participation est limité à 1, 99 EUR par Participant.

Toute demande de remboursement ne contenant pas les informations ci-dessous ne pourra être traitée:

- Nom et prénom du Participant
- Adresse du Participant
- Numéro de téléphone mobile du Participant avec lequel il a participé au Jeu
- Un relevé d'identité bancaire (RIB)
- Une copie du contrat d'abonnement du Participant

La demande de remboursement doit être envoyée par courrier, et ce dans un délai limité à un mois à partir de la date de participation, cachet de la poste faisant foi, à l'adresse suivante : GAMELOFT S.E., jeu « **ASPHALT ORANGE CUP – TIME LIMITED EVENT QUALIFICATIONS** » 14, rue Auber, 75009 Paris – France.

Article 11 : Accès au Règlement

Le Règlement adressé gratuitement au tarif lent en vigueur à toute personne en faisant la demande par lettre à : GAMELOFT S.E., jeu « **ASPHALT ORANGE CUP – TIME LIMITED EVENT QUALIFICATIONS** », 14, rue Auber, 75009 Paris – France.

Article 12 : Modification du Règlement

GAMELOFT se réserve la possibilité de modifier le Règlement en cas de besoin, à prendre toutes décisions qu'elle pourrait estimer utiles pour l'application et l'interprétation du Règlement, sous réserve d'en informer les joueurs.

Toutes modifications, substantielles ou non, au Règlement peuvent éventuellement être apportées pendant le déroulement du Jeu, lesquelles seront alors portées à la connaissance des joueurs qui devront s'y soumettre en tant qu'annexes aux présentes.

Article 13 : Litiges

Toute difficulté qui viendrait à naître de l'application ou de l'interprétation du Règlement ou qui ne serait pas prévu par celui-ci sera tranchée par GAMELOFT. Tout litige sera soumis au tribunal compétent de Paris. La loi applicable au jeu-concours est la loi française.